

# Riichi

## Red Fives (červené päťky)

V každej farbe sú použité červené päťky po jednom kuse.

## Kan-dora

Vždy, keď sa oznámi kong, potiahne sa tehla z dead wallu a pred odhodením ďalšej tehly sa otočí dora ukazovateľ.

## Mahjong pri odhodení tehly (Ron)

Hráč môže ohlásiť mahjong pri odhodení tehly spoluhráča ak:

- čaká (tenpai, to znamená, že potrebuje už len jednu tehlu do výhry)
- má na ruke hru v hodnote aspoň jedného yaku (han)
- nie je furiten, nezávisne od toho, či tehla dopĺňa pung, chow alebo pár.

## Mahjong pri vlastnom potiahnutí (Tsumo)

Hráč, ktorý má na ruke aspoň jeden yaku (han), môže vždy ohlásiť mahjong i keď tehla, ktorú potiahol je furiten.

## Riichi

Takzvané čakanie (riichi, tenpai, jedna tehla do výhry) sa oznámi pri zakrytej ruke (žiadna tehla nebola ukradnutá spoluhráčom). Nedoporučuje sa oznámiť riichi, keď je hráč furiten. Pri oznámení riichi, treba dať stávkou v hodnote 1000 bodov a odhodenu tehlu pri tomto ohlásení otočiť horizontálne. Ak by toto odhodenie bolo ukradnuté na mahjong, riichi ohlásenie neplatí. Takto ohlásená ruka sa nemôže už meniť. Skrytý kong sa môže ohlásiť v prípade, že sa nijak nezmení ruka. (v prípade troch po sebe idúcich pungov rovnakej farby sa nemôže skrytý kong ohlásiť, pretože by tie pungy mohli byť brané ako tri rovnaké chows) Ak hráč zlyhá v ohlásení mahjongu pri odhodení tehly od spoluhráča, ktorá dopĺňa mahjong, stáva sa furiten a tým pádom môže oznámiť mahjong už len pri vlastnom potiahnutí.

## Furiten

Ak môže čakajúci hráč poskladať mahjong používajúc pritom jednu z jeho predošlých odhodenených tehál, je furiten a nemá dovolené ohlásiť mahjong pri odhodení tehly spoluhráčom.

## Temporarily furiten

Hráč, ktorý zlyhá pri ohlásení výhry pri odhodení tehly spoluhráčom, ktorá dokončuje mahjong, sa stáva temporarily furiten, a nemôže ukradnúť odhodenu tehlu spoluhráčom na výhru do konca kolečka, čo znamená, že kým niekto neohlási kong, pung, chow alebo kým hráč nepotiahne ďalšiu tehlu nemôže ohlásiť mahjong.

## Vytáhaná hra. Pokuta

Ak je celá stena vytáhaná bez toho, aby niekto ohlásil mahjong, každá ruka v tenpai je ocenená, netreba mať yaku (han). Vcelku 3000 bodov je zaplatených od hráčov, ktorý nie sú v tenpai hráčom, ktorí sú. Hráči, ktorí ohlásili riichi su povinní ukázať ich tenpai ruku. Stávky po riichi sa nevracajú, ale vloží sa do hry Counter.

## Predčasná remíza

### Predčasná remíza nastáva ak:

- Hráč aspoň s deviatimi rôznymi terminálmi a honorami (1 a 9, draci a vetry) v prvom kole ohlási a ukáže takúto ruku
- Po odhodení tehly po ohlásení štvrtého kan, pokiaľ nie sú všetky kan u jedného hráča
- Všetci hráči odhodnia rovnaký wind (vietor) v prvom kole
- Všetci hráči ohlásili riichi, pričom sú povinní ukázať ich tenpai ruky.

Pri predčasnej remíze sa neudeluje žiadna pokuta.

## Chombo

Pokuta: 4000 pre východ a 2000 ostatným, ak je východ ten, čo porušil pravidlo dáva každému 4000 bodov.

Chombo nastáva ak:

- zle ohlásenie mahjongu
- zlé ohlásenie riichi
- zlé ohlásenie kongu po ohlásení riichi
- odhalenie piatich alebo viacerých tehál zo steny, hráčovej alebo spoluhráčovej ruky
- ukradnutie tehly potom, ako bola ruka ohlásená ako dead hand.

Po chombe sa všetky riichi stávky vrátia hráčom, dealer sa nemení a je začaté nové rozdanie.

## Dead hand

Ruka je ohlásená ako dead hand ak:

- v ruke je príliš málo alebo veľa tehliel
- tehly odkryje zo spoluhráčovej ruky alebo z dead wall
- ak bol ohlásený neplatný kong, pung, chow

Odkryté tehly

Tehly odkryté zo steny sú vrátené do steny.

## Counter

Každý counter v hre zvyšuje hodnotu mahjongu o 300 bodov. Counter sa vkladá ak je hra vyťahaná alebo potom ako východný hráč oznámil mahjong. Všetky counters sú odstránené potom, ako iný hráč ako východný oznámil mahjong. V prípade, že je v hre päť a viac counters, treba na ohlásenie mahjongu mať najmenej dva yaku (han)

## Zmena vetrov (respektíve umiestnenie hráčov)

Východ zostáva východom ak východ oznámi mahjong alebo je v tenpai.

# Riichi

## 1 yaku (han) hry

- Riichi Riichi (čakajúca ruka oznámená pri stavení 1000bodov)
- +1: Mahjong oznámený v prvom kole po ohlásení riichi Ippatsu
- +1: Riichi ohlásené v prvom kole hry Daburu riichi
- Plne ukrytá ruka Menzen tsumo (vlastne potiahnutá tehla pri ukrytej ruke)
- All Simples Tanyao chuu (žiadne terminaly – 1 a 9 a honory – draci, vetry) musí byť ukrytá ruka
- Pinfu Pinfu (Štyri chow a bezhodnotný pár) musí byť ukrytá ruka, musí sa oznámiť mahjong pri dvojstrannom čakaní na chow ( na ruke je 5 a 6 rovnakej farby, čaká sa na 4 alebo 7 tejto farby)
- Čistý dvojity Chow Iipeikou (dva identické chow rovnakej farby) ruka musí byť ukrytá

Zmiešané trojité Chow San shoku doujun (rovnaké chow v každej farbe)

+1: pri ukrytej ruke

Pure Straight Itsu (tri chow, 1-2-3, 4-5-6 a 7-8-9, rovnakej farby)

+1: pri ukrytej ruke

Dragon Pung Fanpai (pung/kong z dračích tehál)

Vietor kola alebo umiestnenia hráča Fanpai /pung/kong vetra kola alebo umiestnenia hráča)

Outside Hand Chanta (všetky sety- pungy, kongy, chowy, obsahujú terminály alebo honory. Musí byť aspoň jeden chow)

+1: pri ukrytej ruke

Po Kongu Rinchan kaihou (mahjong ohlásený po potiahnutí tehly z dead wallu)

Ukradnutie Kongu Chan kan (mahjong ohlásený potom, čo je pung rozšírený na kong)

Bottom of the Sea Haitei (mahjong ohlásený na poslednú tehlu alebo nasledujúce odhodenie)

## 2 yaku (han) hry

- sedem Párov Chii toitsu (nesmie byť žiadny identický pár) ruka musí byť skrytá

Trojitý Pung San shoku dokou (rovnaké pungy/kongy v každej farbe)

Tri ukryté Pungy/kongy San ankou

Tri Kongy San kan tsu

Všetko Pungy Toi-toi hou (štyri pungy/kongy a pár)

Half Flush Honitsu (jedna farba vrátane vetrov/drakov)

+1: pri ukrytej ruke

Malí traja Draci Shou sangen (dva pungy/kongy drakov a pár drakov)

Všetko Terminaly a Honory Honroutou (všetky sety obsahujú terminály alebo honory)

Terminály vo všetkých setoch Junchan taiyai (všetky sety obsahujú terminály, aspoň jeden chow)

+1: pri ukrytej ruke

## 3 yaku (han) hry

- Dvakrát dvojité čistý Chow Ryan peikou (dvakrát dva identické chowy a pár) musí byť ukrytá ruka

## 5 yaku (han) hry

Full Flush Chinitu (jedna farba, žiadne vetry/draci)

+1: pri ukrytej ruke

- Nagashi Mangan Nagashi mangan (terminal/honor odhadzovanie -žiadny neukradnutý, pri remíze) ruka musí byť ukrytá

## Yakuman (najvyššie hry)

- Trinásť sirotkov Koku shimusou (jenda tehla od každého honoru a terminálu plus jedna dvojmo) musí byť ukrytá ruka  
+1 yakuman: pri trinásť strannom čakaní
- Deväť Brán Chuuren pooto (1112345678999 + jedna dvojmo z rovnej farby) musí byť ukrytá ruka  
+1 yakuman: pri deväť strannom čakaní
- Blessing of Heaven Tenho (východ ohlási mahjong pri začiatočných štrnástich tehlách) musí byť ukrytá ruka
- Blessing of Earth Chiho (mahjong pri vlastnom potiahnutí v prvom kole) musí byť ukrytá ruka
- Blessing of Man Renho (mahjong pri ukradnutí tehly v prvom kole) musí byť ukrytá ruka
- štyri ukryté Pungy Suu ankou (štyri ukryté pungy/kongy a pár) musí byť ukrytá ruka  
+1 yakuman: pri čakaní na jendu tehlu do páru

### Štyri Kongy Suu kan tsu

Všetko zelené Ryuu iisou (ruka zelených tehl- 2, 3, 4, 6, 8 a zelených drakov)

Všetko Terminály Chinrou

Všetko Honory Tsuu iisou

Veľký Traja Draci Dai sangen (tri pungy/kongy drakov)

Malé štyri vetry Shou suushii (tri pungy/kongy vetrov plus pár vetrov)

## 2 yakuman hra

### Veľké štyri Vetry Dai suushii (štyri pungy/kongy vetrov)

#### Minipoints ukázané-ukryté

Pung, simples 2- 4

Pung, terminals/honours 4- 8

Kong, simples 8 -16

Kong, terminals/honours 16 -32

#### Minipoints:

Pár drakov 2

Pár vetra kola alebo umiestnenia hráča 2

Okrajové čakanie, buď na pár alebo jednostranné čakanie (napr. máme 9 a 8 jednej farby, čakáme na 8) 2

Vlastne potiahnutie (nie v prípade pinfu) 2

Odkryté pinfu 2

#### Minipoints za výhru:

Ukryté, na odhodenie 30

Sedem párov (žiadne ďalšie minipoints) 25

Odkrytá ruka alebo vlastné potiahnutie 20

### Východ, vlastné potiahnutie Tsumo

#### Tsumo 1 fan 2 fan 3 fan 4 fan

20 700 1300 2600

25 1600 3200

30 500 1000 2000 3900

40 700 1300 2600 4000

50 800 1600 3200 4000

60 1000 2000 3900 4000

70 1200 2300 4000 4000

### Východ, na odhodenie Ron

#### Ron 1 fan 2 fan 3 fan 4 fan

25 2400 4800 9600

30 1500 2900 5800 11600

40 2000 3900 7700 12000

50 2400 4800 9600 12000

60 2900 5800 11600 12000

70 3400 6800 12000 12000

### Ostatní, vlastné potiahnutie Tsumo

#### Tsumo 1 fan 2 fan 3 fan 4 fan

### Ostatní, pri odhodení Ron

#### Ron 1 fan 2 fan 3 fan 4 fan

25 1600 3200 6400

30 1000 2000 3900 7700

40 1300 2600 5200 8000

50 1600 3200 6400 8000

60 2000 3900 7700 8000

70 2300 4500 8000 8000

### Limit rúk

Hand Fan Východ Ostatní